### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

### **CLASSE PRIMA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** ESPRIMERSI E COMUNICARE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).

ABILITÀ	Utilizza, nelle proprie produzioni, diversi codici ed elementi stilistici scoperti osservando immagini ed opere d'arte, per esprimersi creativamente.
CONOSCENZE	Le tecniche base del linguaggio visivo e audiovisivo Il patrimonio artistico e culturale del territorio
ATTEGGIAMENTI	Mostrare atteggiamenti di curiosità e interazione positiva nei confronti del mondo artistico. Mostrare interesse per produzioni personali con l'uso dei linguaggi iconici.

#### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

### **CLASSE PRIMA**

#### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno è in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc...) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, video clip, ecc...)

ABILITÀ	Osserva e legge immagini e messaggi multimediali utilizzando le regole della percezione visiva e l'orientamento nello spazio.
CONOSCENZE	Le immagini e gli oggetti presenti nell'ambiente Gli elementi iconici principali del linguaggio multimediale
ATTEGGIAMENTI	Mostrare curiosità e interesse nei confronti dei linguaggi iconici, espressivi e multimediali.

### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

#### **CLASSE PRIMA**

#### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi ecc.

NUCLEO TEMATICO: COMPRENDERE PER APPREZZARE LE OPERE D'ARTE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

L'alunno conosce i principali beni artistico – culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

ABILITÀ	Individua in un'opera d'arte gli elementi essenziali della forma e del linguaggio per comprenderne il messaggio e la funzione.
CONOSCENZE	Gli elementi essenziali del linguaggio iconico Le espressioni artistiche
ATTEGGIAMENTI	Mostrare curiosità verso il patrimonio artistico. Mostrare interesse per produzioni personali con l'uso degli elementi essenziali del linguaggio iconico.

#### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

### **CLASSI SECONDA E TERZA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** ESPRIMERSI E COMUNICARE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).

ABILITÀ	Elabora creativamente produzioni personali e autentiche per esprimere sensazioni ed emozioni; rappresenta e comunica la realtà percepita.
CONOSCENZE	Le tecniche del linguaggio visivo e audiovisivo La manipolazione di immagini con materiale vario
ATTEGGIAMENTI	Mostrare atteggiamenti di curiosità e interazione positiva nei confronti del mondo artistico. Mostrare interesse nella sperimentazione dei diversi linguaggi iconici.

#### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

### **CLASSI SECONDA E TERZA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno è in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc...) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, video clip, ecc...)

ABILITÀ	Esplora immagini, forme e oggetti presenti nell'ambiente, comprende le loro funzioni comunicative e riconosce i messaggi multimediali e gli elementi del linguaggio visivo.
CONOSCENZE	Le immagini nelle fotografie e nei dipinti d'autore Gli elementi essenziali del linguaggio iconico nella comunicazione multimediale e non
ATTEGGIAMENTI	Mostrare curiosità nei confronti dei linguaggi espressivi e multimediali. Mostrare interesse nella sperimentazione dei diversi codici espressivi.

#### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

### **CLASSI SECONDA E TERZA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi ecc.

NUCLEO TEMATICO: COMPRENDERE PER APPREZZARE LE OPERE D'ARTE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

L'alunno conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

ABILITÀ	Riconosce e apprezza nel proprio territorio gli aspetti caratteristici del patrimonio ambientale e i principali monumenti storico-artistici.
CONOSCENZE	Il patrimonio ambientale, artistico e culturale Gli elementi stilistici essenziali di un'opera d'arte
ATTEGGIAMENTI	Mostrare curiosità e interesse per i diversi linguaggi artistici delle opere d'arte presenti nel territorio di appartenenza. Assumere comportamenti corretti per la salvaguardia del patrimonio artistico-ambientale.

### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

# **CLASSI QUARTA E QUINTA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** ESPRIMERSI E COMUNICARE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno utilizza le conoscenze e le abilità relative al linguaggio visivo per produrre varie tipologie di testi visivi (espressivi, narrativi, rappresentativi e comunicativi) e rielaborare in modo creativo le immagini con molteplici tecniche, materiali e strumenti (grafico-espressivi, pittorici e plastici, ma anche audiovisivi e multimediali).

ABILITÀ	Utilizza, nelle proprie produzioni, diversi codici ed elementi stilistici scoperti osservando immagini ed opere d'arte, per esprimersi creativamente.
CONOSCENZE	Gli elementi linguistici e stilistici nelle opere d'arte Le produzioni creative
ATTEGGIAMENTI	Mostrare atteggiamenti di curiosità, interazione positiva e tutela nei confronti del proprio patrimonio artistico e ambientale. Mostrare interesse per sperimentare tecniche, materiali e codici anche multimediali nella rappresentazione di paesaggi reali e fantastici.

### **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

# **CLASSI QUARTA E QUINTA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturale: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi, ecc.

**NUCLEO TEMATICO:** OSSERVARE E LEGGERE LE IMMAGINI

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno è in grado di osservare, esplorare, descrivere e leggere immagini (opere d'arte, fotografie, manifesti, fumetti, ecc..) e messaggi multimediali (spot, brevi filmati, video clip, ecc...)

ABILITÀ	Osserva, descrive e rielabora immagini e messaggi multimediali; riconosce gli elementi grammaticali e tecnici del linguaggio visivo (linee, colori, forme, volume e spazio) e individua il loro significato espressivo.
CONOSCENZE	Le diverse tipologie di codici Gli elementi tecnici del linguaggio visivo
ATTEGGIAMENTI	Mostrare curiosità e interesse nei confronti dei linguaggi espressivi e multimediali. Porsi in atteggiamento critico nei confronti dei messaggi multimediali.

## **DISCIPLINA: ARTE E IMMAGINE**

# **CLASSI QUARTA E QUINTA**

### **COMPETENZA CHIAVE EUROPEA PREVALENTE:**

Competenza in materia di consapevolezza ed espressione culturali: è la capacità di utilizzare tecniche, codici ed elementi del linguaggio iconico per creare, rielaborare e sperimentare immagini e forme; leggere e interpretare fenomeni artistici di vario genere; esprimere valutazioni critiche su messaggi veicolati da codici multimediali, artistici, audiovisivi ecc.

NUCLEO TEMATICO: COMPRENDERE PER APPREZZARE LE OPERE D'ARTE

### TRAGUARDI FINALI PER LO SVILUPPO DELLE COMPETENZE:

L'alunno individua i principali aspetti formali dell'opera d'arte; apprezza le opere artistiche e artigianali provenienti da culture diverse dalla propria.

L'alunno conosce i principali beni artistico-culturali presenti nel proprio territorio e manifesta sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.

ABILITÀ	Conosce e apprezza le opere d'arte, il patrimonio ambientale e urbanistico e i principali monumenti storico-artistici del proprio territorio, sviluppando atteggiamenti di sensibilità e rispetto per la loro salvaguardia.
CONOSCENZE	I beni culturali e il patrimonio ambientale, urbanistico, storico-artistico Le regole per la salvaguardia e conservazione del patrimonio artistico e ambientale a partire dal proprio territorio

# **ATTEGGIAMENTI**

Mostrare curiosità e interazione positiva verso il patrimonio artistico-culturale.

Riconoscere il valore del patrimonio artistico-culturale e assumere comportamenti corretti per la sua salvaguardia.